



REGLAS LOCALES

Se jugará conforme a las Reglas de Golf aprobadas por la RFEG, las condiciones de la competición y las reglas locales permanentes de la F.G.C.V, más las reglas locales del club:

1) LIE PREFERIDO (COLOCACIÓN DE BOLA).

Cuando la bola de un jugador reposa en el Área General en zona de hierba segada a la altura de la calle o menor, el jugador puede aliviarse una vez, colocando la bola original u otra bola, en esta área de alivio:

-Punto de referencia: el punto de reposo de la bola original.

-Tamaño del área de alivio medido desde el punto de referencia: una tarjeta, pero dentro de estos límites:

-Límites de localización del área de alivio:

* No puede estar más cerca del hoyo que el punto de referencia, y

* Tiene que estar en el Área General.

Cuando se procede bajo esta regla local, el jugador tiene que elegir un punto donde colocar la bola y utilizar el procedimiento de reponer una bola conforme a la regla 14.2b(2) y 14.2e.

2.- FUERA DE LIMITES

Definido por los puntos más próximos al campo de vallas, vallas verdes, muros, cercas, estacas y líneas blancas de referencia medidos a nivel del suelo (excluyendo los soportes en ángulo).

3) CONDICIONES ANORMALES DEL CAMPO (INCLUYENDO OBSTRUCCIONES INAMOVIBLES) (REGLA 16)

- Terreno en reparación. Está definido por cualquier área cerrada con pintura blanca, azul o marcadas con estacas azules.
- Todos los caminos asfaltados.
- Zonas actuales en reparación:

4) ÁREA DE PENALIZACIÓN HOYOS 2, 3, 5 Y 7

Se declara área de penalización la parte izquierda de estos hoyos. El jugador deberá dropar por donde entró al obstáculo, con un golpe de penalidad, atendiendo a la regla 17.1d (Alivio para tu bola en área de penalización)

5.- ZONA DE DROPAJE EN HOYO 4 Y 13.

Para el juego del hoyo 4/13, si una bola llega a reposar contra la valla de atrás del Green del hoyo 4/13, el jugador puede tomar alivio con un golpe de penalidad en la zona de dropaje. Al dropar la bola hay que tener en cuenta:

*El jugador puede estar dentro o fuera de la zona de dropaje cuando drope la bola.

*La bola debe ser dropada dentro de la zona de dropaje y quedar en reposo dentro de la zona de dropaje.

*Si la zona de dropaje está definida por una línea, la línea está dentro de la zona de dropaje.

6.- TORRES ELECTRICAS

Si se sabe o es virtualmente seguro que la bola de un jugador golpeó un cable de alta tensión el jugador debe repetir el golpe jugando la bola original u otra bola desde el lugar donde se efectuó el golpe regla 14,6.

***NOTA**

Marcas de salidas: amarilla 1 al 9 y blanca 10 al 18 para Caballero y roja del 1 al 9 y azules del 10 al 18 para damas.

ARBITRO DIRECTOR

693737872